# ANIMATEUR(TRICE) JEUNESSE (11 – 25 ans)

Direction : Direction des Affaires Scolaires et de l'Animation (DASA) – Service Jeunesse

Responsable hiérarchique (N+1) : Responsable du service Jeunesse

Cadre d'emplois / grade : Adjoint territorial d'animation – catégorie C

Public accueilli : Jeunes de 11 à 25 ans

Qualification : Diplôme professionnel (BPJEPS…) ou Brevet d'aptitude aux fonctions d'animateur (BAFA) ; brevet de secourisme souhaité

## Missions :

Sous l'autorité du responsable du service Jeunesse :

- Accueillir et accompagner les jeunes
- Développer des actions de proximité auprès des jeunes
- Concevoir, animer et évaluer des projets d'animation et des démarches pédagogiques
- Favoriser la citoyenneté et le vivre-ensemble
- Développer les relations avec les partenaires
- Participer au fonctionnement et enrichir la vie de l'équipe jeunesse

## Activités/ moyens :

**1. Accueillir et accompagner les jeunes**

- Accueillir les jeunes au sein de la structure et aller à leur rencontre
- Être à l'écoute de leurs besoins, de leurs attentes et de leurs difficultés
- Créer une relation de confiance entre les jeunes et la structure
- Orienter les jeunes vers les dispositifs adaptés
- Assurer un rôle de relais de proximité auprès des jeunes
- Garantir la sécurité physique, morale et affective des jeunes accueillis, dans le respect des règles d'hygiène et de sécurité
- Être médiateur au sein du groupe de jeunes avec bienveillance : gérer les conflits, garantir le respect des règles de vie, faciliter les échanges

**2. Développer des actions de proximité auprès des jeunes**

- Mettre en place et participer à des animations « hors les murs »
- Identifier les besoins et les attentes des jeunes sur le terrain
- Informer les jeunes sur les actions et dispositifs proposés par la structure et la collectivité
- Favoriser la participation des jeunes aux projets de la structure

**3. Concevoir, animer et évaluer des projets d'animation et des démarches pédagogiques**

- Proposer et adapter les animations en lien avec le projet pédagogique de la structure
- Concevoir, préparer, mettre en œuvre et animer les projets d'activités
- Constituer un répertoire d'activités variées, adaptées aux spécificités du public

- Accompagner, réaliser et évaluer les projets portés par les jeunes
- Encadrer les sorties, séjours et temps d'animation
- Aménager les espaces en fonction des animations proposées et des besoins des jeunes, dans le respect des règles de sécurité

**4. Favoriser la citoyenneté et le vivre ensemble**

- Mettre en place des actions autour de la citoyenneté
- Sensibiliser au respect, à la tolérance et au vivre-ensemble
- Organiser des débats, des ateliers et des temps d'échange
- Encourager l'implication des jeunes dans la vie locale
- Participer à des actions de prévention
- Sensibiliser aux usages responsables du numérique et des réseaux sociaux

**5. Développer les relations avec les partenaires**

- Participer aux actions menées avec les établissements scolaires et les associations
- Identifier les partenariats pouvant contribuer aux projets jeunesse
- Participer à l'organisation d'actions communes
- Représenter la Ville lors de certaines manifestations communales

**6. Participer au fonctionnement et enrichir la vie de l'équipe jeunesse**

- Participer à l'élaboration du projet pédagogique avec le responsable du service et l'équipe : règles de vie, consignes de sécurité, modes de fonctionnement de la structure
- Participer activement aux réunions d'équipe, apporter ses connaissances et ses savoirs
- Partager les informations avec l'équipe et rendre compte au responsable de toute situation particulière (fonctionnement, jeunes, familles, partenaires)
- Entretenir des relations quotidiennes courtoises avec les collègues, les partenaires et les usagers
- Utiliser avec soin le matériel et les équipements mis à disposition, en assurer l'inventaire et participer aux commandes en argumentant les besoins par un projet
- Participer à l'installation, au rangement et à l'entretien des locaux

Compétences :

- Connaissance du public jeune (11-25 ans) et des dispositifs jeunesse
- Connaissances pédagogiques et méthodologie de construction de projets d'activités adaptés aux publics accueillis
- Connaissance des procédures et des règles administratives, ainsi que de la réglementation des accueils collectifs de mineurs

**Savoir-faire :**

- Concevoir des séances d'animation en adaptant les supports au projet pédagogique et en respectant les rythmes des publics accueillis
- Encadrer des activités de loisirs et les adapter aux différents publics
- Identifier les besoins matériels et techniques des projets et des activités

**Savoir-être :**

- Sens du service public
- Être à l'écoute et savoir dialoguer avec bienveillance
- Respecter les capacités, l'expression et la créativité de chaque jeune

Lieu – horaires -conditions particulières :

- Grande disponibilité
- Temps complet
- Horaires fractionnés et annualisés
- Travail ponctuellement en soirée et le week-end,
- Affectation sur une structure d'accueil de la Ville de Méru, pouvant évoluer en fonction des besoins du service

*Cette liste n'est pas exhaustive.*

Contact : **recrutement@ville-meru.fr**

**Poste à pourvoir dès que possible**
**Adresser une lettre de motivation manuscrite et CV détaillé à Monsieur le Maire**
**Direction des Ressources Humaines - Place de l'hôtel de Ville - 60110 Méru**